**XY935** *Scheda creata il 14 settembre 2025*

**Descrizione bibliografica**

\***Retro gamer**. - N. 1 (ago.-set.)- . - Cernusco sul Naviglio : Sprea, 2025- . - volumi : ill. ; 29 cm. ((Bimestrale. - ISSN 3103-1676. - CFI1159239

Soggetto: Videogiochi – Storia – Periodici

**Copia digitale:** [n.1(2025)](https://it.scribd.com/document/890183731/Retro-GAMER-N-1-Ago-Set-2025)

**Informazioni storico-bibliografiche**

Dedicato ai fan delle console di gioco, e ai loro videogame più iconici, Retro Gamer è il prodotto ideale da proporre ai tuoi clienti appassionati di videogiochi. <https://mycomics.it/shop/retro-gamer-1-sprea-italiano/?gad_source=1&gad_campaignid=22273918442&gclid=Cj0KCQjw8p7GBhCjARIsAEhghZ2xg5chBpu4o9uHU9emLpbDbUQd0pILX5_uUuf0S6v79hY_qExFO8AaAiUwEALw_wcB>.

Finalmente anche in Italia, l’unico magazine dedicato interamente al retrogaming: ogni numero è un viaggio nella storia dei videogiochi, con interviste esclusive agli sviluppatori leggendari, retroscena inediti sui titoli più iconici, curiosità affascinanti sui giochi che hanno segnato un’epoca e approfondimenti sui migliori titoli pubblicati negli ultimi 20 anni per ogni console. Il primo numero è dedicato alle splendide console del monto Nintendo: dai primi sistemi di gioco fino alle perle legate agli anni 2000. <https://sprea.it/rivista/53140-retro-gamer-n1>.

Magazine nato in Inghilterra agli inizi degli anni Duemila, edito poi in Spagna, Germania e Francia, sbarca ora in Italia su licenza dell’editore UK Future Media in una veste luxury: il volume si comporrà di 100 pagine patinate, in un importante formato magazine, che permetterà ai lettori di godere a pieno delle bellissime immagini originali dei videgame trattati all’interno, accompagnati da interviste esclusive e analisi su console e spin-off del mondo del retrogaming.

Il **primo numero** si concentrerà sull’**impero Nintendo**, innovatore da sempre e leader indiscusso di console sempre in grado di superare la concorrenza, ripercorrendo i modelli che hanno dominato il mercato. Tantissime narrazioni dei videogiochi più amati, da Barbarian II a Altered Beast, passando per il mondo di The Bitmap Brothers con gli iconici Speedball, Xenon e Pac-Man World II, senza dimenticare la guida definitiva di Dear or Alive. L’intervista poi a JohnVan Ryzin, programmatore americano e ideatore di videogiochi diventato leggenda negli anni Ottanta e Novanta, offre un racconto dai tratti nostalgici, insieme
all’approfondimento dello studio Animaton, padre degli iconici Link e Zelda. Inserti tematici sulla codifica e programmazione per videogiochi completano un numero avvincente, che entusiasmerà gli appassionati.

Già attiva con la campagna abbonamenti, “Retro gamer” (con uscita a cadenza bimestrale), si inserisce nella nuova e apprezzata offerta editoriale di Sprea Editori dedicata al mondo videogame. Il primo numero di “Retro Gamer” è in edicola dal 15 luglio al prezzo di 12,90 euro , ma è possibile preordinarlo sullo store della casa editrice al link [www.sprea.it/retrogamer](http://www.sprea.it/retrogamer)

<https://www.mondojapan.net/finalmente-in-italia-retro-gamer-con-sprea-editori/>.